Ressourcen – Management

Zuerst einmal ein paar Aspekte im Bereich Ressourcen – Management:

* Zeitliche und räumliche Disposition von Arbeitskräften, Maschinen, Werkzeugen und anderen für die Projektarbeit benötigten Hilfsmittel
* Terminierung und Zuweisung von Personal, Finanzmittel und Technologie
* Personalauswahl
* Rollenzuteilung zu konkreten Personen
* Team – Entwicklung
* Überwachung und Kontrolle, sodass man die Ressourcen nicht verschwendet
* Flexibilität, sodass man anpassungsfähig ist

Personalauswahl:

Man kann nicht immer das perfekte Personal für ein Ziel aussuchen, allerdings kann man auf bestimmte Eigenschaften/Leistung schauen. Bei einem Software – Projekt wird man nicht einen Bautechniker beschäftigen.

Zum Beispiel bei der Mars-One-Mission war das Auswahlverfahren sehr umfangreich und aufwendig. Das Verfahren hatte mehrere Stufen. Als erstes wurden alle Interessenten aufgerufen eine Bewerbung abzuschicken. Man brauchte bestimmte Voraussetzungen:

* Einen Hochschulabschluss
* Eine gute körperliche und mentale Gesundheit
* Gut im Team arbeiten können

Wenn man diese Eigenschaften erfüllt hat, würde man zu einem Auswahlverfahren eingeladen, wo sie ihre Fähigkeiten und Kenntnisse herzeigen konnten. Dabei kamen Interviews, Test und Simulationen zum Einsatz. Wenn man diese Stufe erfolgreich geschafft hat, würde man zu einem weiteren Auswahlverfahren eingeladen. Dort wurde man gründlich auf die Gesundheit geprüft. Wenn man auch das geschafft hat, haben die Kandidaten ein ausführliches Astronauten Training bekommen, sodass sie die Mission schaffen.

Soziale – Rollen:

In jedem Team gibt es verschiedene sozialen Rollen. Zum Beispiel Anführer-Rollen, Mitläuferrollen/Gefolgschaft und Skeptiker. Des Weiteren gibt es zugewiesene Positionen, und erworbene Positionen.

Zugewiesene Positionen: Diese Positionen werden einem zugewiesen, wie zum Beispiel, wenn keiner der Projektleiter in deinem Schulprojektteam sein will, wird am Ende einem diese Rolle zugeteilt.

Erworbene Positionen: Das sind die Positionen, die du dir erwerben musst. Wenn du zum Beispiel in einem Unternehmen arbeitest und du sehr angesehen bist, weil du deine Arbeit gut kannst. Dann hast du dir diese Rolle als sehr guten Mitarbeiter erworben.

Gruppendynamik – Modell / Rangdynamik:

Das Rangdynamik – Modell von Raoul Schindler beschäftigt sich mit der Frage, wie Menschen in Gruppen interagieren und wie sie ihre Rollen in den Gruppen benutzen.

Laut diesem Modell gibt es verschiedene Faktoren, die die Rollen der Gruppenmitglieder beeinflussen. Darunter werden auch die Beziehungen beeinflusst.

Des Weiteren ist die Beziehung zueinander dynamisch und können sich im Laufe der Zeit verändern. Es gibt keine festen Hierarchien, sondern eher dynamische Prozesse, die die Rollen beeinflussen.

Team – Entwicklung / Was kann ich als Projektleiter beitragen?

Phasen nach Tuckman bei der Team Entwicklung:

1. Forming: Bei der Phase lernen sich die Teampartner kennen und manche von ihnen sind noch schüchtern
2. Storming: Bei dieser Phase treten meistens Konflikte auf, weil die Teampartner ihre Meinungen sagen
3. Norming: Bei der Phase finden sich die Teampartner und lernen die anderen besser kennen, sodass sie sich helfen und unterstützen können
4. Performing: Bei dieser Phase arbeiten die Teampartner effektiv und produktiv mit anderen Teampartner zusammen

Ich kann bei der Teamerstellung darauf achten, dass die Teampartner nicht zu unterschiedlich sind und sich gegenseitig gut ergänzen. Es bringt am Ende nichts, wenn die Teampartner zu sehr im Konflikt sind, weil sie eine viel zu verschieden Meinung haben. Des Weiteren sollte man das Team so wählen, sodass alle anfälligen Aufgaben abgedeckt werden.

Stellenbeschreibung für einen Softwareentwickler

Als Softwareprogrammierer sind Sie für die Entwicklung und Wartung von Software verantwortlich. Sie arbeiten in einem Team von Softwareentwicklern und entwickeln zusammen mit ihren Kollegen verschiedene Software – Projekten.

Ihre Aufgaben werden sein:

* Analyse von Anforderungen und Erstellung von technischen Spezifikationen
* Design, Implementierung und Test von Softwarekomponenten
* Pflege und Weiterentwicklung bestehender Anwendungen
* Unterstützung bei der Fehlerbehebung und Störungsbeseitigung
* Mitarbeit bei der Gestaltung von Softwarearchitekturen und -prozessen

Folgende Fähigkeiten und Erfahrungen sollten sie mitnehmen:

* Abgeschlossene HTL im Bereich Informatik oder ein abgeschlossenes Studium im Bereich Informatik
* Erfahrung in der Softwareentwicklung
* Mithelfen können bei Fehlersuche
* Teamfähigkeit

Es besteht die Möglichkeit, sich in neue Technologien und Programmiersprachen einzuarbeiten. Wir bieten Ihnen ein dynamisches Arbeitsumfeld, in dem Sie Ihre Fähigkeiten einbringen und weiterentwickeln können.

Wir sind ein Unternehmen, was verschiedene Software – Projekte machen. In den letzten Jahren haben wir uns auf folgende Themen spezialisiert:

* App Entwicklung für Android und IOS
* Webseiten Applikationen

Diese Themenbereiche werden auch ihre Hauptaufgaben sein und unsere Auftraggeber gehen von österreichischen Unternehmen bis hin zu internationalen Unternehmen, wie Google oder Apple.

Des Weiteren hat unser Unternehmen viele Aufstiegsmöglichkeiten und das Einstiegsgehalt beträgt je nach Qualifikationen 4000 Euro brutto.